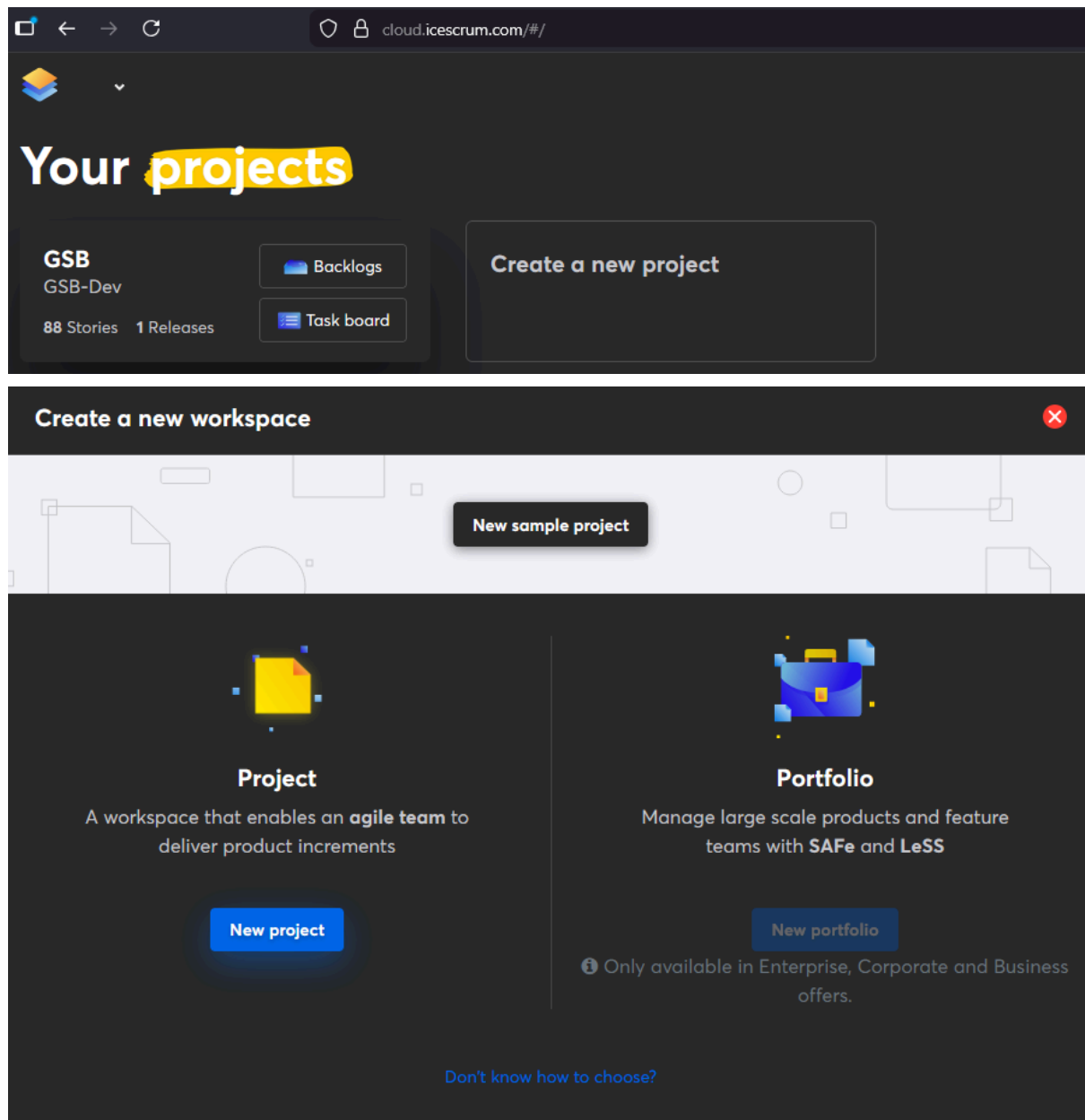


# Utilisation d'Icescrum

<https://www.icescrum.com/fr/>

1. Créer son projet :

Pour créer son projet, après une création de compte et connexion :  
"Create new project" puis "New project".



Il faut alors ensuite choisir le nom, sa description.

**ProjetDev - PROJETDEV**

**Your project**

Give your project a name, a key (a human-friendly identifier to construct project URLs) and decide its visibility: **public projects can be accessed by anybody** whereas private projects are restricted to their members.

Your plan doesnt allow to choose the visibility of this project. To change it, upgrade your plan.

Project name:

Key:

Visibility:

Product goal:

**Cancel** **Next**

Ajouter les acteurs du projet si plusieurs

**ProjetDev - PROJETDEV**

✓ Your project

**Team and project members**

Define your practices

Planning

**Team**

Create a team by typing its name or select a team that you have created before. As the team creator, you will be able to administrate and update it later. Add members by searching registered users or invite new ones by typing their email address (if invites are enabled). ? Documentation

Create or search a team:

**Team members (1)**

LP Léa PERRET ScrumMaster

**Project members**

In addition to the team and its Members / ScrumMasters, you can associate members directly on your project. Such members can either be Stakeholders (only if your project is private) or Product Owners.

Add Product Owners:

Product Owners (1): LP Léa PERRET

**Cancel** **Previous** **Next**

Choisir les détails du projet (gestion des sprints, features, tâches)

ProjectDev - PROJETDEV

✓ Your project

✓ Team and project members

Define your practices

Planning

Backlog practices

☐ Disable Estimation (effort = 1)

Suite used for estimation

Fibonacci

Sprint practices

☒ Automatically mark a story as Done when all its tasks are done

☒ Automatically mark a feature as Done when all its stories are Done

☐ Auto create task on empty story when sprint is activated

☐ Auto assign team member on create task

☐ Auto assign team member on start task

☐ Display sprint goal in the Task board

☒ Display urgent tasks

Limit of urgent tasks in progress (0 = no limit)

Cancel

Previous

Next

Choisir la durée des sprints et le début du projet

ProjectDev - PROJETDEV

✓ Your project

✓ Team and project members

✓ Define your practices

Planning

Planning

Project start date

17/01/2026

Time zone

Europe/Paris (UTC+01:00)

Sprint duration

14

Days

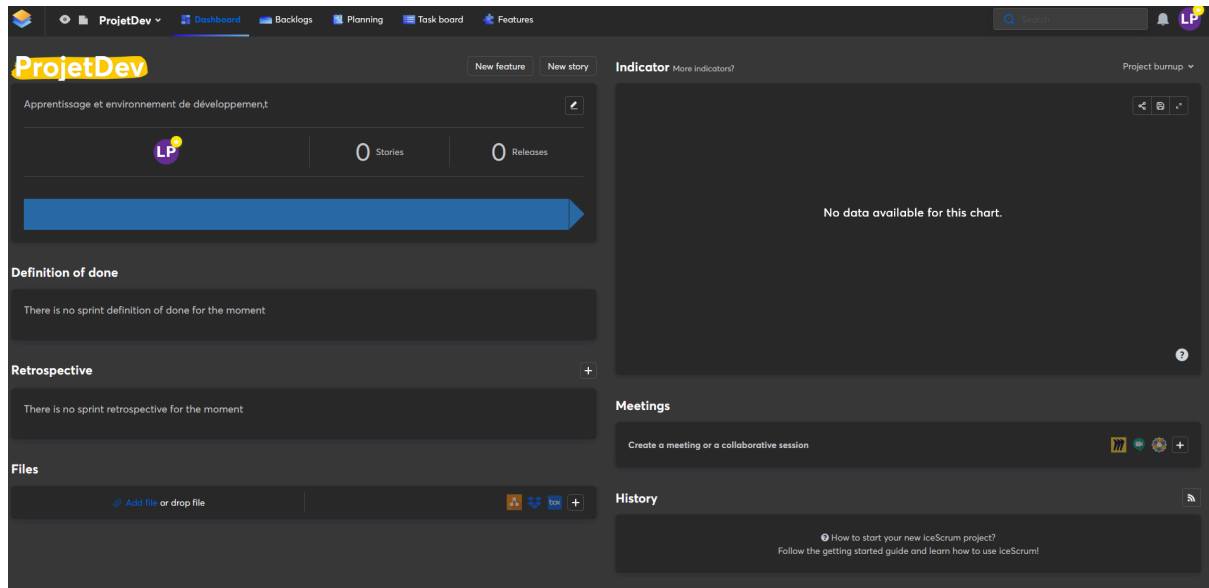
☐ Create the first release and its sprints

Cancel

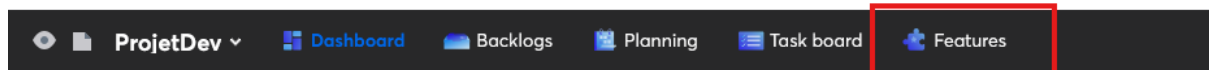
Previous

Create your project

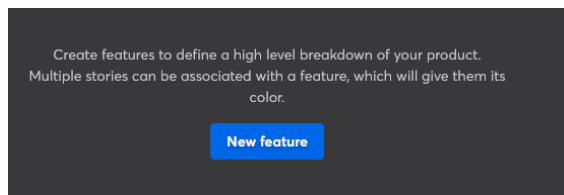
Le projet est enfin créé, il est désormais possible de créer des sprints, features, tâches.



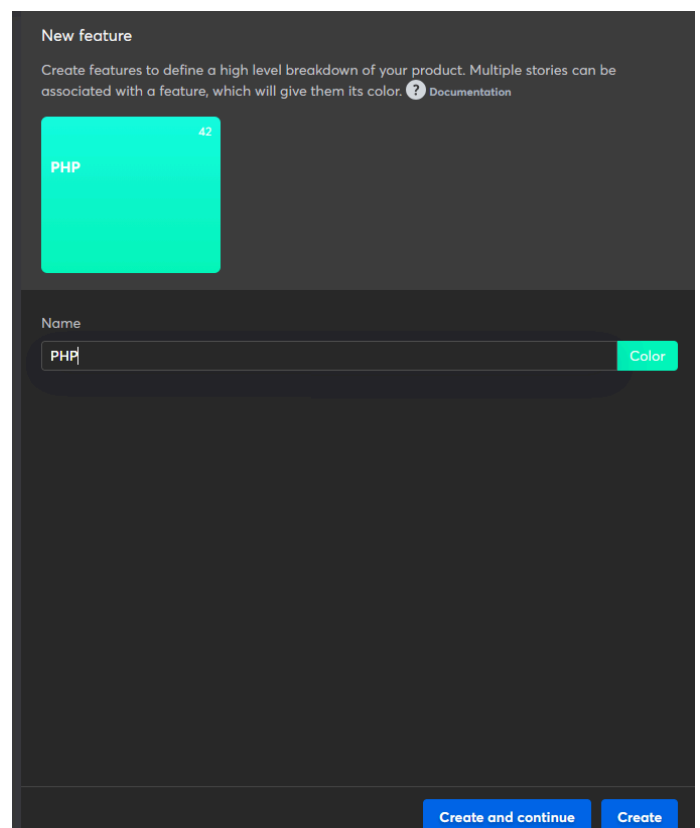
## 2. Création des features :



Cliquer sur “new feature”



Choisir le nom de la feature, c'est-à-dire des catégories dans lesquelles seront rangées les tâches.



### 3. Création de “User Story”

Une *User Story* est une description simple d'un besoin utilisateur, du type :

*En tant que* [utilisateur],  
*Je veux* [fonctionnalité],  
*Afin de* [objectif métier].

Cela peut aussi servir de gestion de tâches, pour un projet personnel.

Les US sont soit “suggérées” soit “acceptées”. Les US sont divisés en celles “suggérées” et celles “acceptées”. Ici je travaille seule, c'est donc moi qui décide celles acceptées ou non.

“New story” puis son nom ainsi que son statut et la feature associée.

The screenshot shows the 'New story' form in a dark-themed application. At the top, there's a blue 'New story' button. Below it, a text box contains the text: 'Stories start their life in the Sandbox. Any registered user who has access to the project can suggest stories in the Sandbox. © Story workflow'. To the right, a red card with a white icon and the text 'Apprentissage d'un trigger' is visible. Below this, the form has fields for 'Name' (with the value 'Apprentissage d'un trigger'), 'State' (a dropdown menu with 'Suggested' selected), and 'Feature' (a dropdown menu with 'MySQL' selected). There are also buttons for 'Create and continue' and 'Create' at the bottom right.

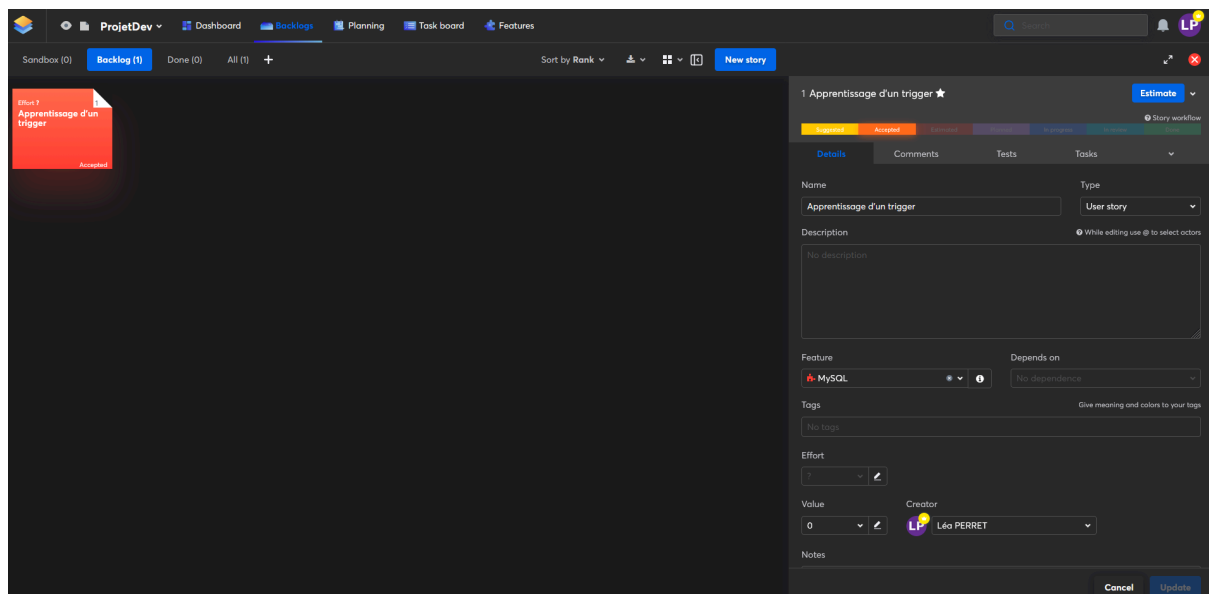
The screenshot shows the details of a story titled '1 Apprentissage d'un trigger'. At the top, there's a 'Mark as Accepted' button. Below it, a 'Story workflow' section shows a progress bar with stages: 'Suggested' (highlighted), 'Accepted', 'Estimated', 'In progress', and 'Done'. The form has tabs for 'Details', 'Comments', 'Tests', and 'Tasks'. The 'Details' tab is active, showing fields for 'Name' (with the value 'Apprentissage d'un trigger'), 'Type' (a dropdown menu with 'User story' selected), 'Description' (a text area with the text: 'Pour une application web en php/symfony. Je veux savoir utiliser un trigger. Afin de faire un calcul à partir des données dans les entités'), 'Feature' (a dropdown menu with 'MySQL' selected), 'Depends on' (a dropdown menu with 'No dependence' selected), 'Tags' (a text area with the value 'No tags'), 'Value' (a dropdown menu with '0' selected), 'Creator' (a dropdown menu with 'Léa PERRET' selected), and 'Notes' (a text area with the value 'No notes'). There are 'Cancel' and 'Update' buttons at the bottom right.

Je peux alors écrire la description, accepter ou non la story, détailler si elle dépend d'une autre US, mais aussi sa valeur.

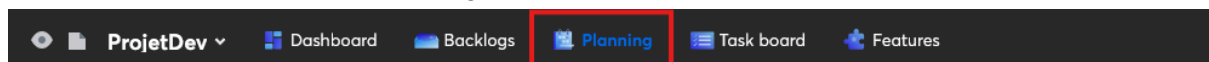
Lorsqu'une story est acceptée, elle est dans le "backlog", je peux alors estimer son effort. Il faut considérer un effort à l'US, c'est-à-dire une estimation relative basée sur la complexité globale et non uniquement sur son temps.

Pour évaluer un effort sur un projet personnel je me suis basée sur :

- Mes connaissances et mon expérience (ce qui engendre la complexité technique)
- La complexité fonctionnelle (le rendu pour l'utilisateur)
- La dépendance du besoin sur un autre
- La quantité et le temps des tests à réaliser

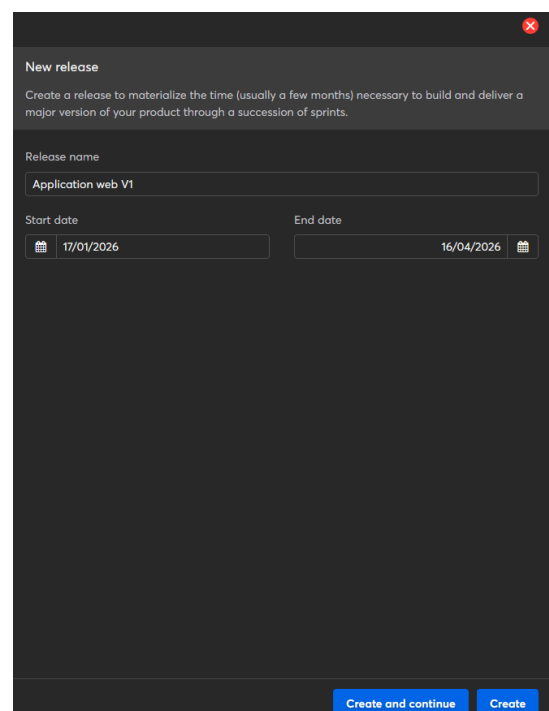


#### 4. Créer son "sprint" et planning



"New planning" puis "New release".

Le but est d'estimer une version du projet, à partir de sprints".



“New sprint” avec sa date de début et date de fin.

**New sprint**

Create a sprint to materialize an iteration (usually two weeks) of team work necessary to produce a set of stories (usually delivered through a minor version) that add value to your product according to the release vision.

Release

Application web V1

Start date

17/01/2026

End date

30/01/2026

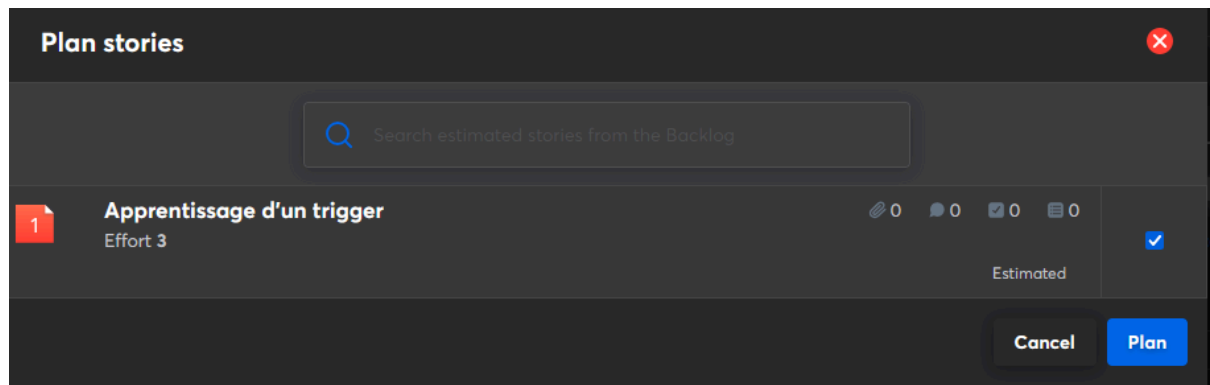
Create and continue Create

Le sprint est créé, à partir de “Plan” je peux ajouter les US que je souhaite dans sprint, à partir du backlog.

**Sprint 1** • Todo 17/01 30/01 [Activate the sprint](#)

There is no story planned into this sprint. Plan estimated stories from the backlog or move a story from another sprint.

[Plan](#)



Je peux activer le sprint



Pour une US, je peux la valider, décaler au sprint suivant, changer son effort en estimant, sa priorité.

