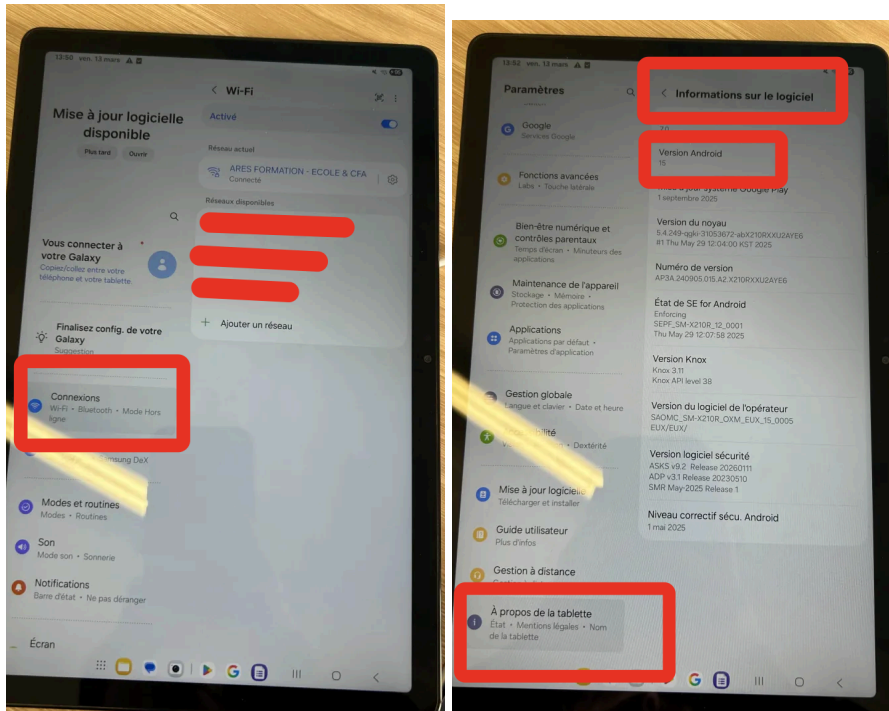


Connecter une tablette Android à un projet via Android Studio

Pré-requis :

- Être connecté sur le même réseau que les machines virtuelles/réseau privé
- Avoir une tablette Android en version 11+ (vérifier dans : A propos de la tablette > Informations sur le logiciel)
- Avoir Android Studio avec un projet Kotlin/Java



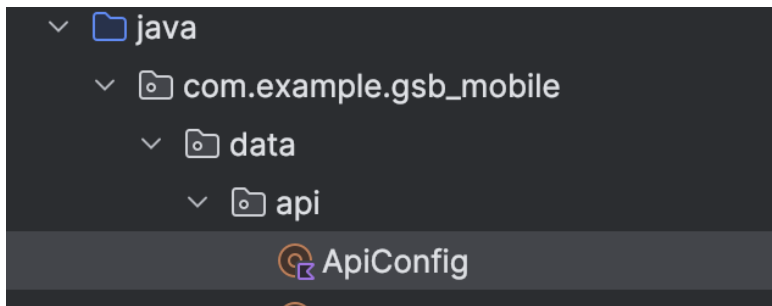
Etape 1 : Préparer son projet sur Android Studio

Il est conseillé d'avoir un fichier de configuration avec l'IP de la machine ou même de l'environnement de développement du projet, qui servira dans toutes les fonctions qui en ont besoin. Cela évite la copie et la réécriture à chaque changement d'environnement/machine :

ApiConfig.kt

```
ApiConfig.kt ×  
1 package com.example.gsb_mobile.data.api  
2  
3 10 Usages  
3 object ApiConfig {  
4     10 Usages  
4     const val BASE_URL = "http://192.168.107.224"  
5 }  
6
```

On renseigne l'IP de la machine virtuelle hébergeant le serveur web, ici c'est la VM comprenant apache ainsi que Symfony.

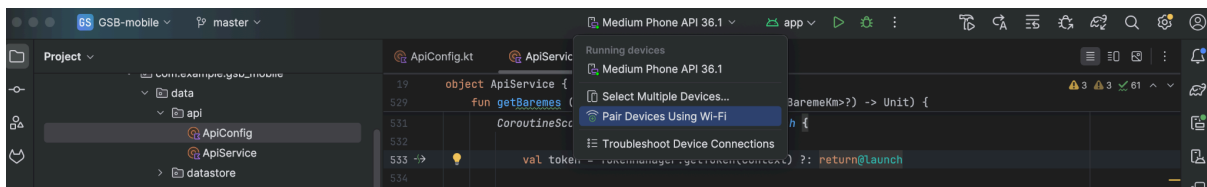


De cette manière, il suffit juste d'appeler la constante "BASE_URL" lorsque ceci est nécessaire. Ici on récupère l'URL pour pointer sur l'endpoint côté Symfony pour afficher les barèmes/référentiels.

```
val request = Request.Builder()
    .url( url = "${ApiConfig.BASE_URL}/api/bareme")
    .addHeader( name = "Authorization", value = "Bearer $token")
    .build()
```

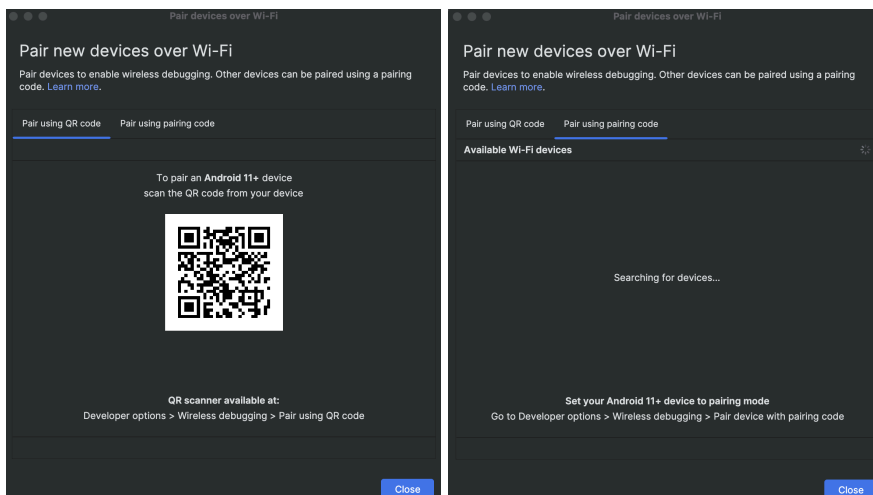
Etape 2 : Synchroniser la tablette et Android Studio

Android Studio cherche un appareil à émuler. Il faut ajouter la tablette



Pour se faire :

Cliquer sur "Pair Devices using Wi-Fi" (c'est pourquoi il faut être sur le même réseau). Au choix on synchronise avec un QR ou un code.

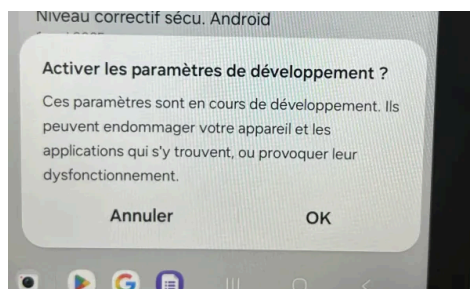
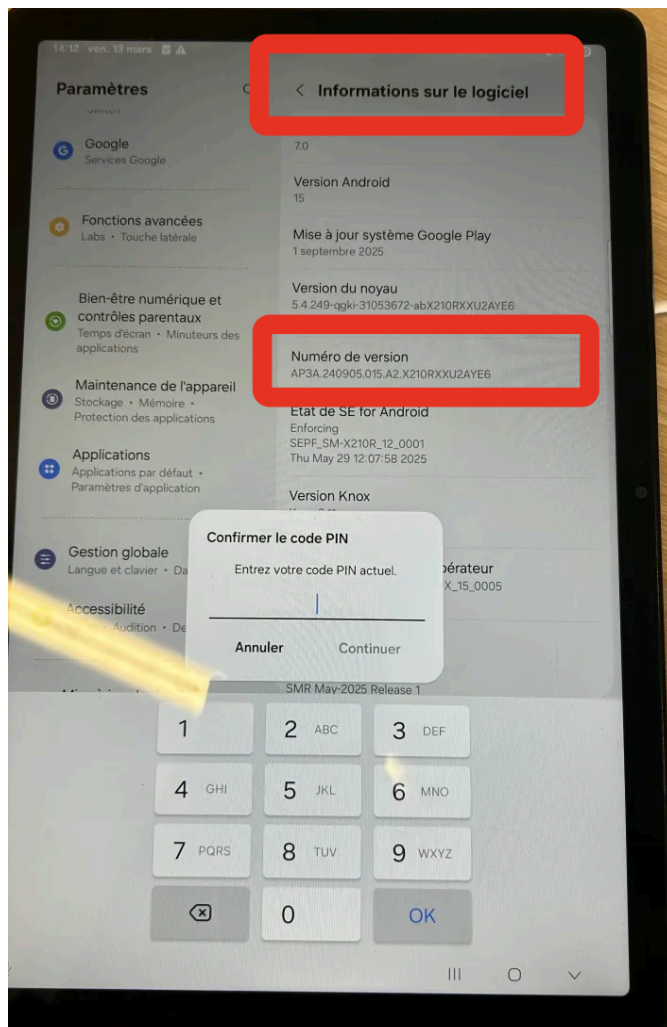


On choisira la connexion via un code (à droite).

Première étape : Passer la tablette en mode développeur

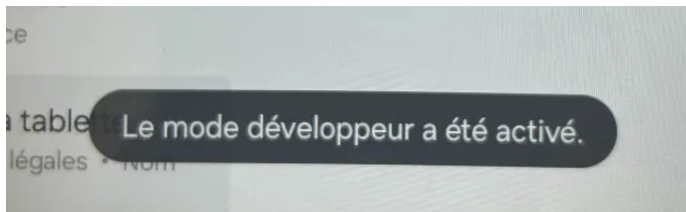
Dans les paramètres de la tablette, chercher les informations de l'appareil (A propos de la tablette puis "Informations sur le logiciel")

Chercher "Numéro de version" puis appuyez 7 fois dessus, l'appareil demandera confirmation avec le code PIN de la tablette

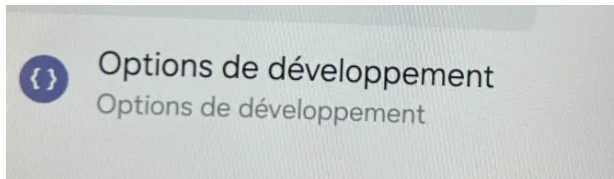


Cliquer sur "Ok"

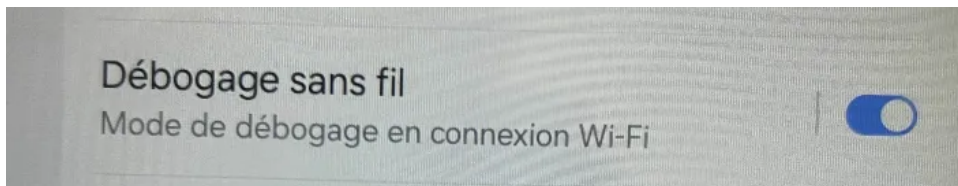
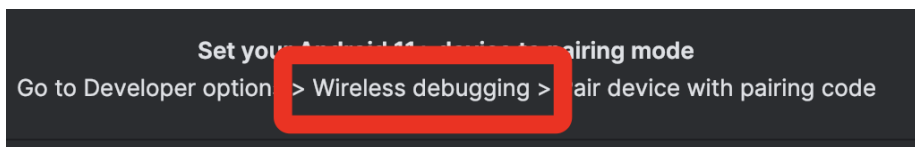
Dès que cela est fait, l'option développeur sera activée avec les confirmations :



Ensuite, il faut aller dans "Options de développement"

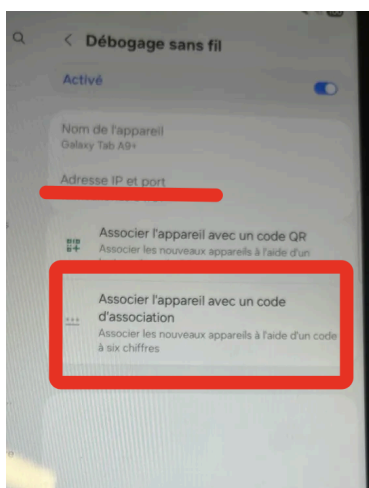


Il faut après cela, activer le mode "débogage sans fil" comme le suggère Android Studio

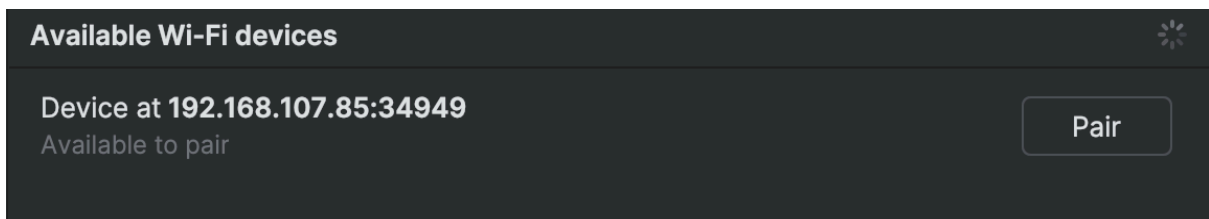
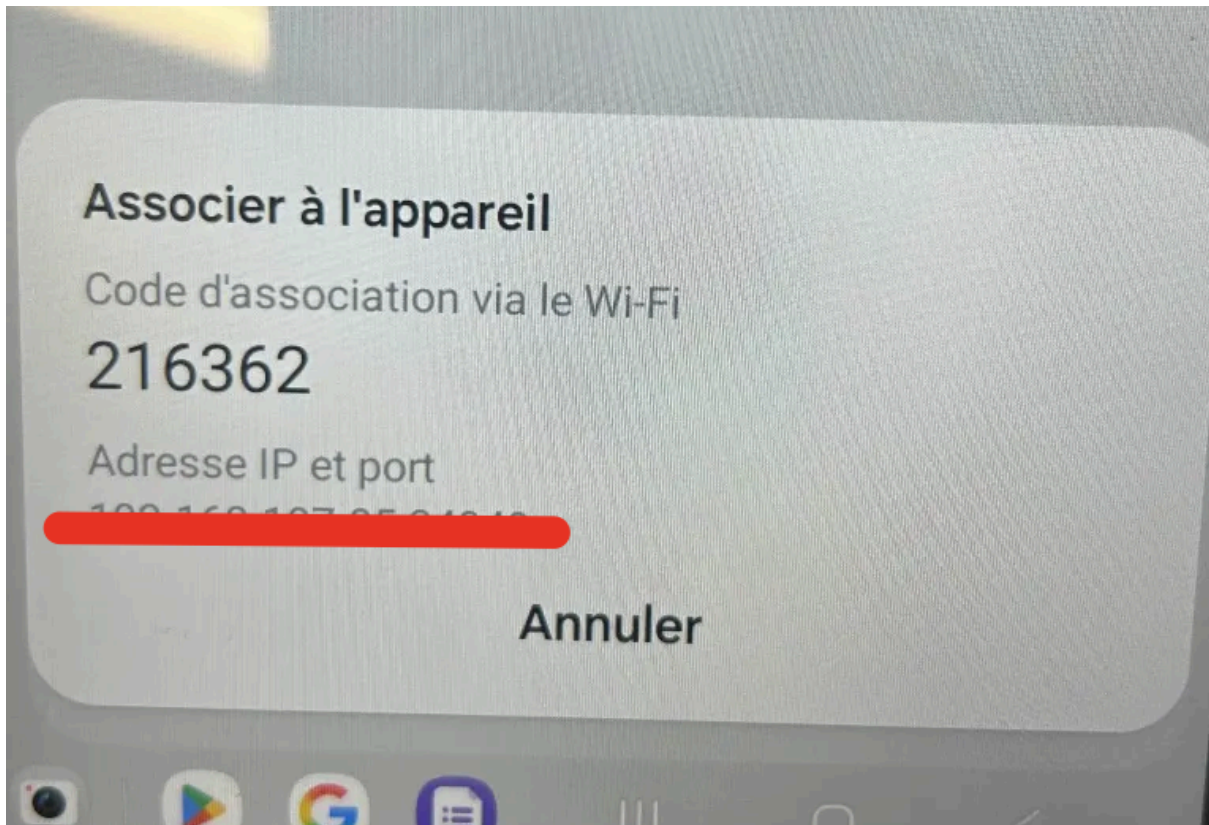


L'appareil demandera une validation avec le réseau Wi-Fi, valider avec "Ok".

Ensuite, cliquer sur le débogage à nouveau afin d'ouvrir le menu puis ouvrir "associer l'appareil avec un code d'association".

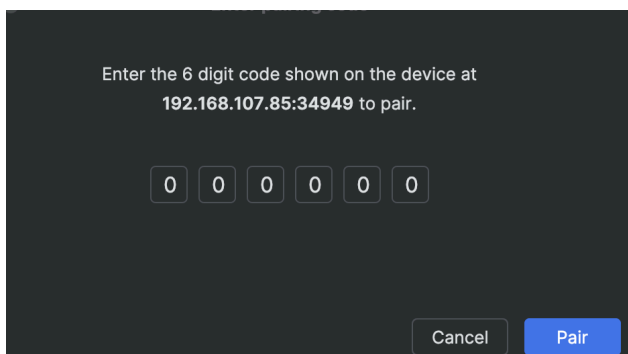


Un code va s'afficher puis l'appareil apparaîtra dans Android Studio

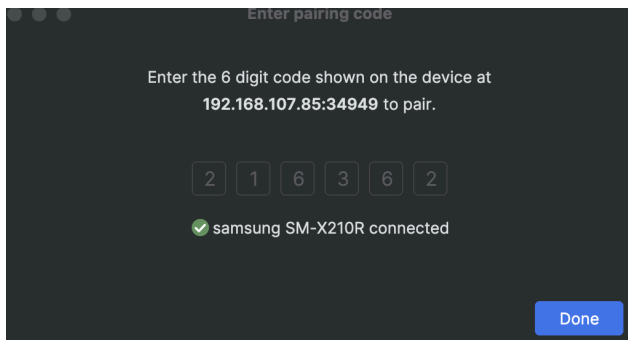


Cliquer sur "Pair" depuis Android Studio

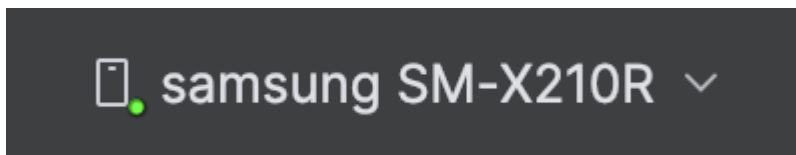
Il faudra alors renseigner le code affiché sur la tablette



Cliquer sur "Pair" puis "Done" lorsque l'appareil est connecté



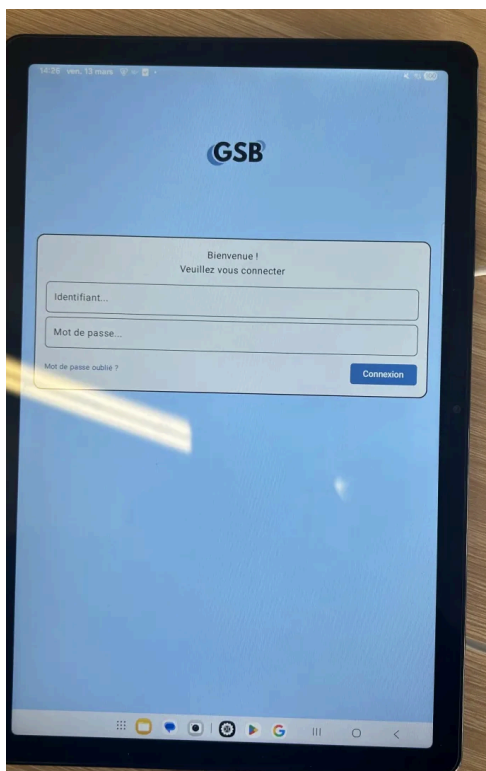
On peut alors fermer la page puisque la tablette est reconnue comme émulateur du projet sur Android Studio



On peut alors build ce dernier.



Tout est fonctionnel



On peut même tester l'enregistrement de données en créant un nouveau référentiel en tant qu'administrateur fonctionnel

Nouveau barème

Barème
0.529

Puissance Fiscale
3

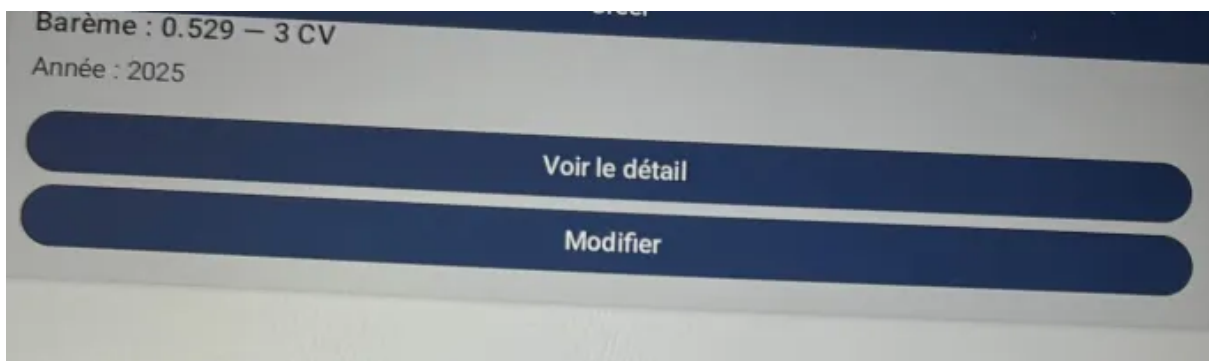
Année
2025

Minimum de kilomètres
0

Maximum de kilomètres
5000

Créer

Annuler



La donnée est bien enregistrée en base de données.

	id	bareme	puissance_fiscale	annee	created_at	updated_at	km_min	km_max
Éditer Copier Supprimer	1	0.529	3	2025	2026-03-13 13:30:35	2026-03-13 13:30:35	0	5000