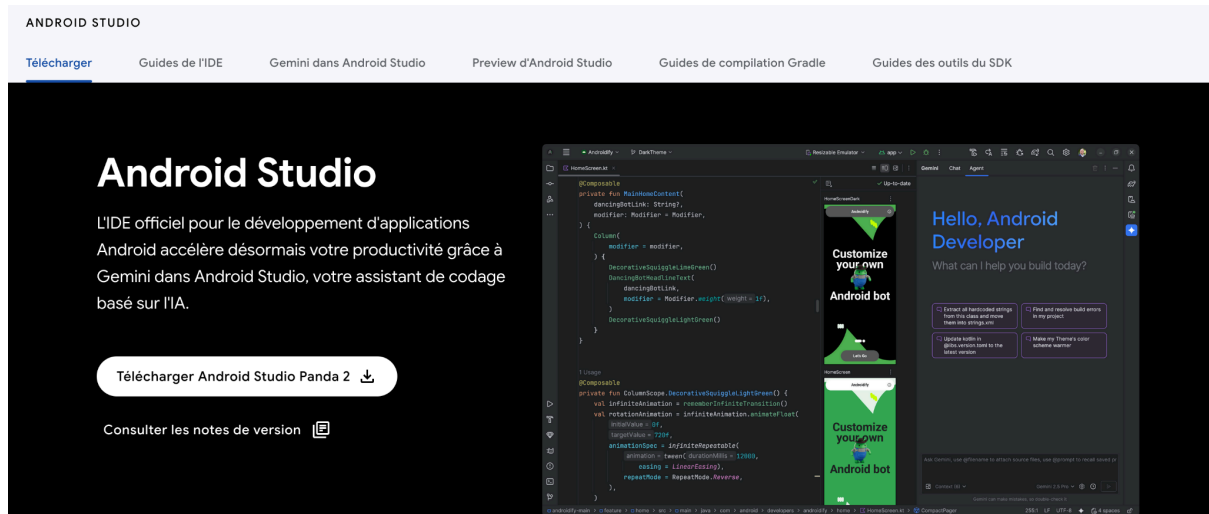


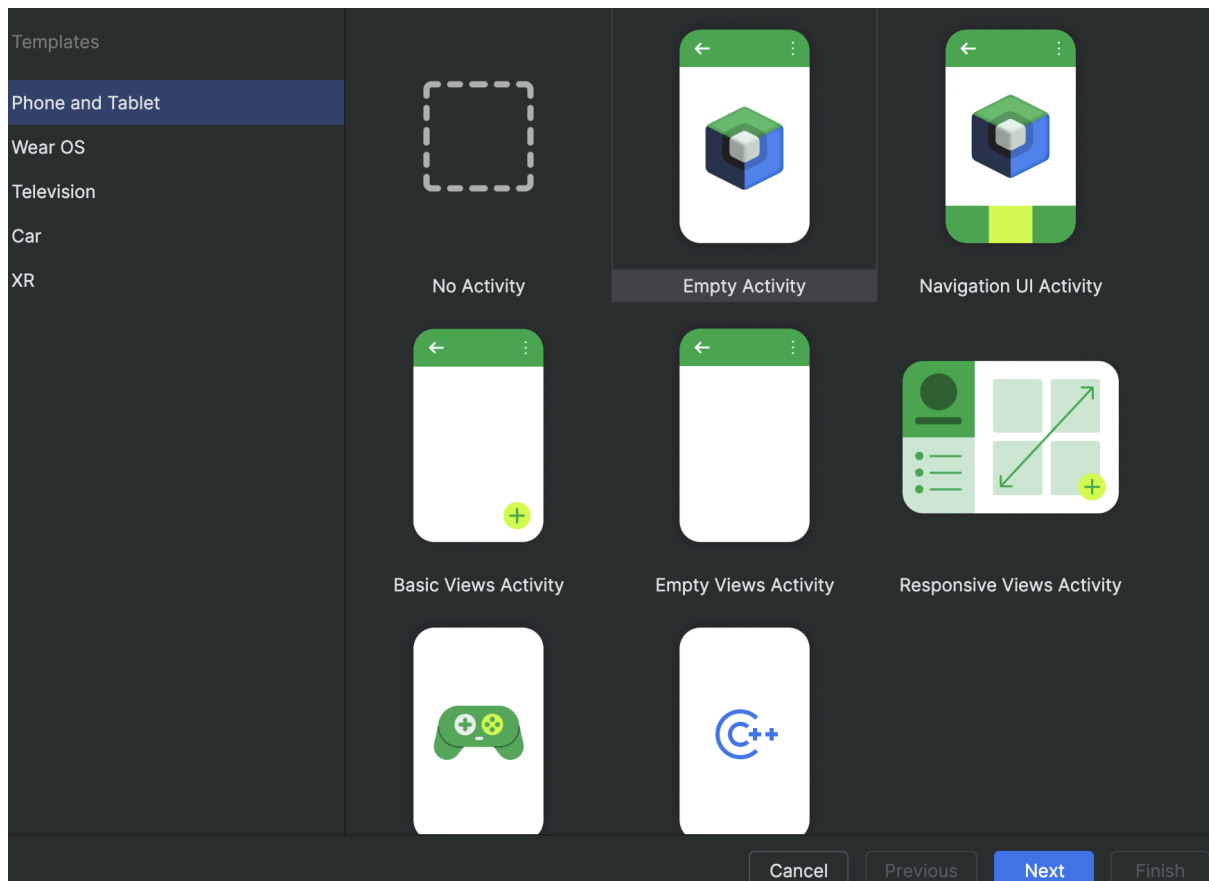
## Création d'un projet via Android Studio

Tout d'abord, télécharger Android Studio puis l'installer :

<https://developer.android.com/studio?hl=fr>

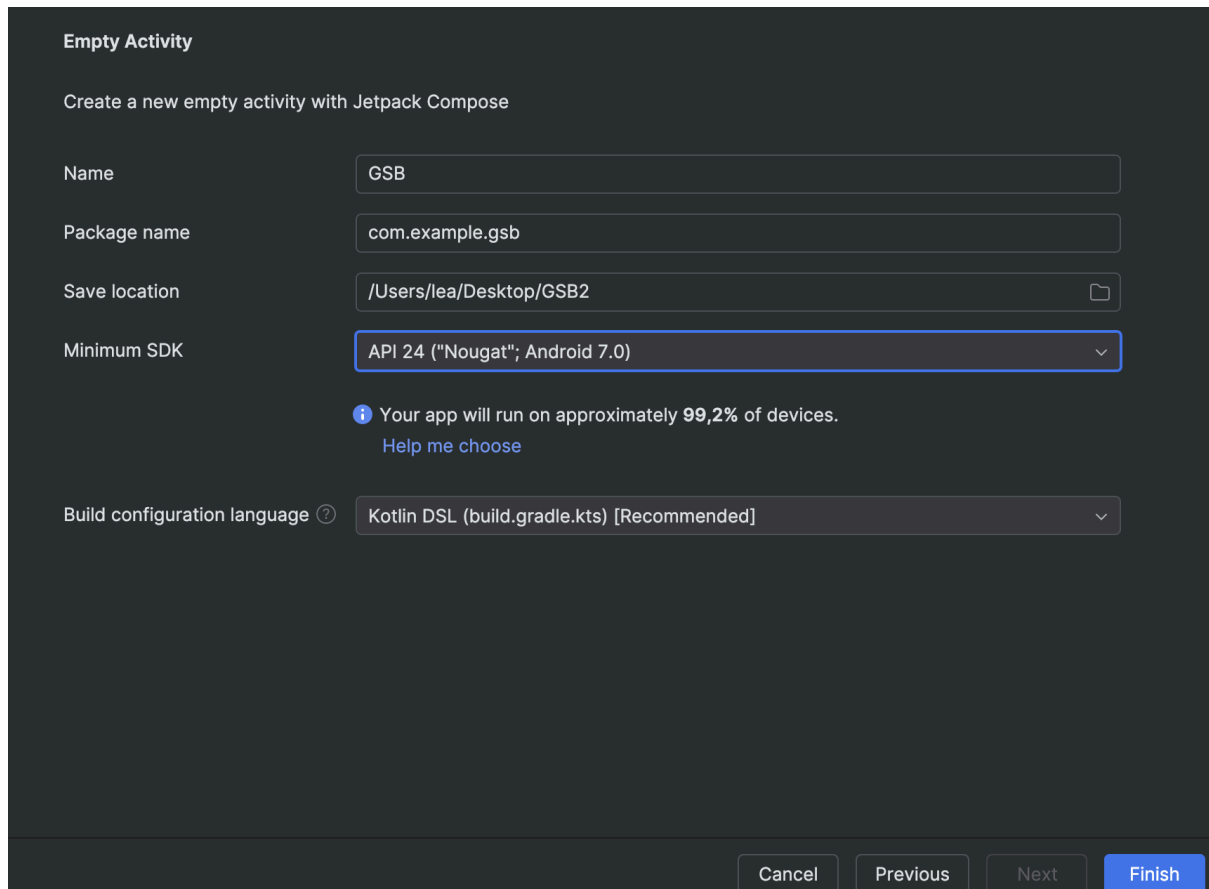


Dans l'application, choisir de créer un nouveau projet :

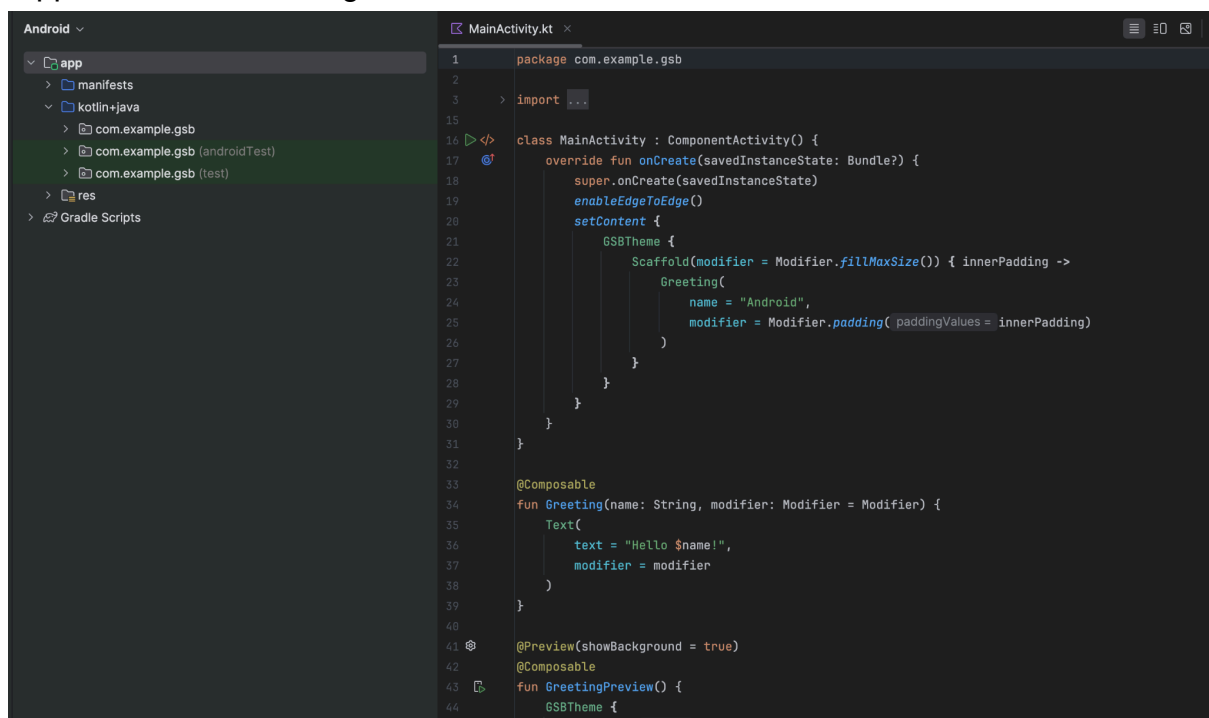


Choisir "Empty Activity" c'est le template standard et minimal pour tout projet de base puis cliquer sur "next"

Donner un nom à l'application et laisser le reste en recommandé, c'est ce que Android Studio propose pour que cela fonctionne

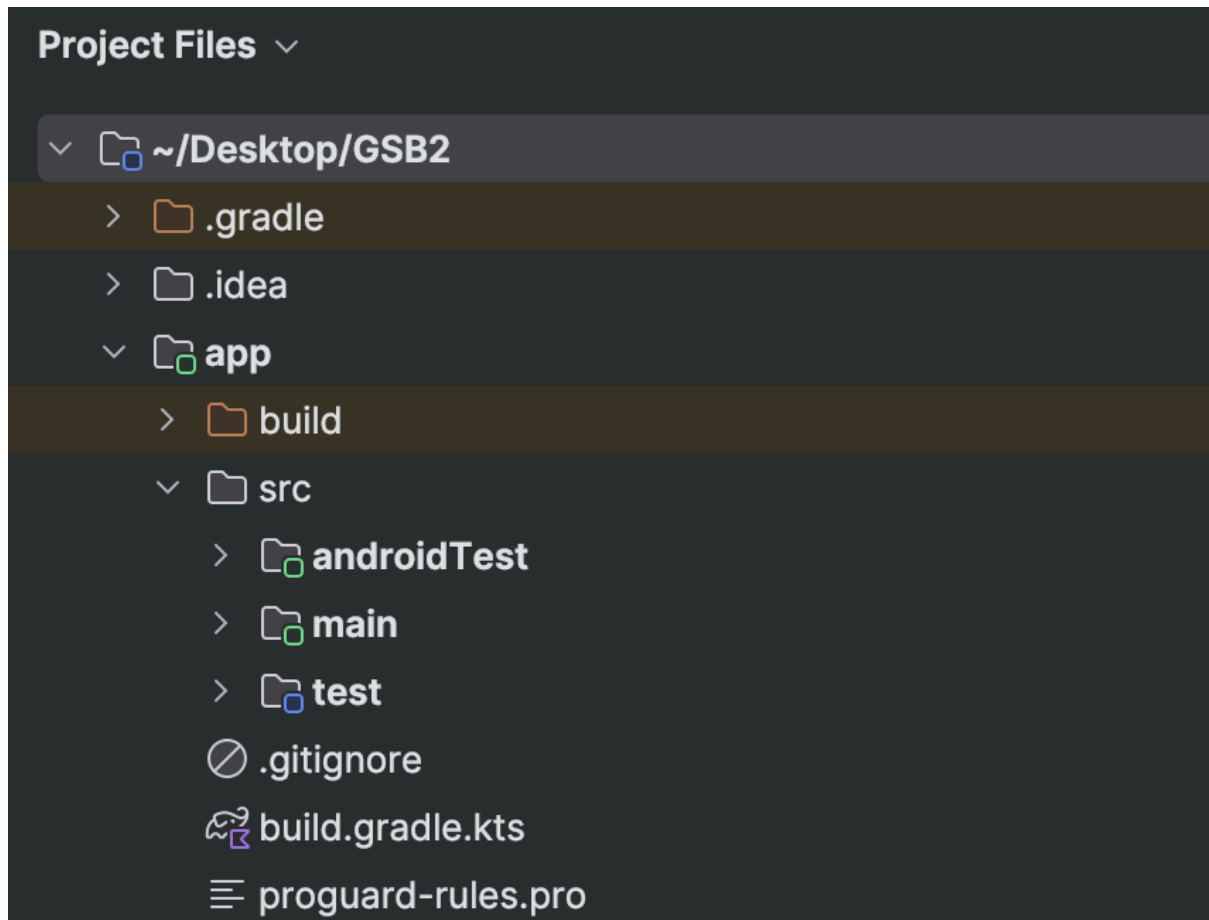


Un projet de base a été créé avec un fichier "MainActivity" regroupant toute l'application et ses configurations



Le projet se construit (build), grâce à gradle, cela peut prendre plusieurs minutes.

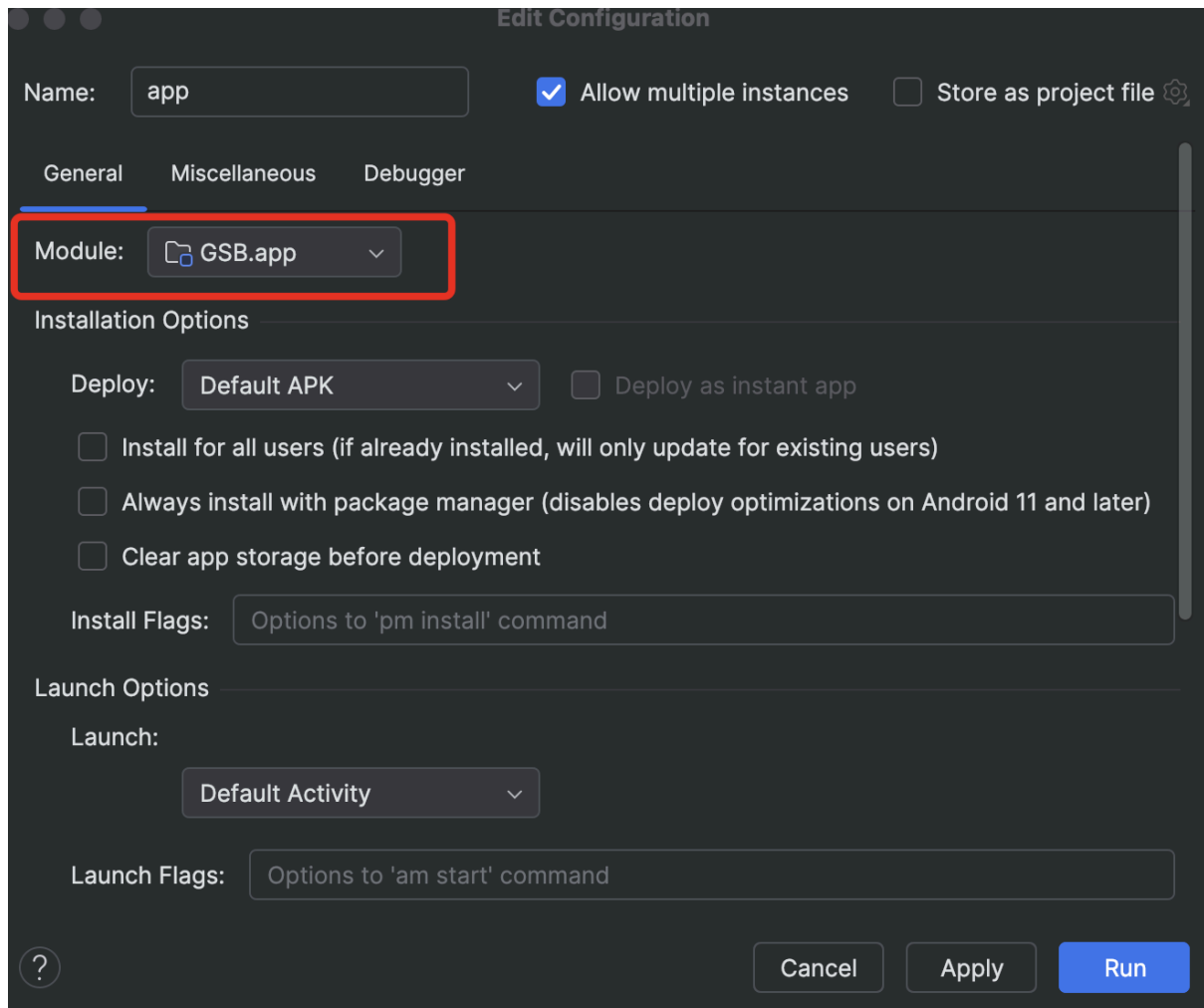
Afin de voir tous les fichiers correctement, il est recommandé d'activer "project file" en haut à gauche d'Android Studio



Il est possible de tester s'il fonctionne en cliquant sur ce bouton. Android Studio propose un émulateur style téléphone de base.

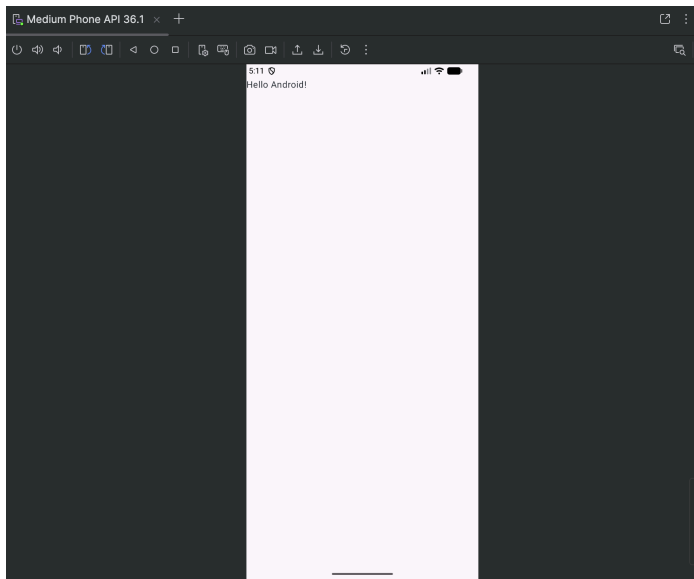


Choisir le module de l'application et valider avec 'Run'



(si aucun module n'est disponible dans le module déroulant à la première instance, cliquer sur run et quand le message indiquera une erreur cliquer sur "edit" et cette page se ré affichera avec le bon module)

Une nouvelle page s'affiche avec le projet et la correspondance avec le fichier MainActivity



Tout est bon.

Bien penser à configurer à lier le projet à un repository git pour pouvoir récupérer et sauvegarder les avancées du projet.